

CATALOGUE D'ACTIVITÉS

2022-2023

Actions d'orientation et de
sensibilisation aux métiers
techniques et technologiques

À destination des écoles de la
Province de Luxembourg



TABLE DES MATIÈRES

Table des matières.....	3
Introduction	5
1. Événements - journées de sensibilisation.....	7
2. Ateliers collectifs d'orientation / infos métiers dans les écoles.....	8
3. Visites d'entreprises/Collaboration écoles- entreprises	11
4. Visites des centres de formation.....	12
5. Epreuves sectorielles et concours	13
6. Animations proposées par les fonds sectoriels	14
7. Matériel en prêt / ressources sur l'orientation / sensibilisation	16

INTRODUCTION

Vous trouverez dans ce catalogue la plupart des actions d'orientation et de sensibilisation aux métiers techniques et technologiques proposées par nos partenaires aux écoles pour l'année 2022-2023.

La construction de ce catalogue vise une meilleure coordination et une plus grande visibilité des activités proposées aux écoles sur le territoire de la province de Luxembourg en matière d'orientation ou de sensibilisation aux métiers techniques. L'objectif de ces activités est de travailler sur le déficit d'image dont souffrent l'enseignement qualifiant et ses métiers, mais également de cibler les secteurs et métiers qui recrutent. L'ensemble des actions proposées peut entrer dans le cadre des 3 journées du 1^{er} degré qui doivent être consacrées à l'orientation (cf. modifications décrétales du 10 avril 2014), ou plus largement dans le cadre de l'approche éducative de l'orientation. En effet, ces activités aideront les élèves dans la construction de leur projet scolaire.

La participation aux activités présentées ici est gratuite, mais nécessite pour certaines la prise en charge de frais de transport non inclus. La liste n'est pas exhaustive et est susceptible d'être complétée ultérieurement.

1. ÉVÉNEMENTS - JOURNÉES DE SENSIBILISATION

SALON OBJECTIF MÉTIER

Contenu de l'activité : Salon de l'orientation et des métiers, ce salon rassemble en un seul lieu des démos et essais-métiers dans différents secteurs et des informations sur les séjours à l'étranger, l'enseignement supérieur, la formation, l'orientation, la création d'activités, etc.

Public cible : 5^{èmes} et 6^{èmes} primaires et 1^{er} degré du secondaire, enseignants.

Date : vendredi 31 mars 2023, de 9h à 16h pour les écoles. Ouverture grand public de 16h à 19h30

Lieu : Libramont, Halle aux Foires.

Durée de l'activité : ½ journée, matin ou après-midi.

Contact : Carline Baquet, Province de Luxembourg, Service provincial de l'Économie, e-mail : objectif.metier@province.luxembourg.be ou c.baquet@province.luxembourg.be



STARTECH'S DAYS

Contenu de l'activité : Les Startech's Days sont l'événement de promotion des métiers techniques et technologiques de WorldSkills Belgium. Plus de 100 animations réparties en 3 villages métiers (Technique ; Scientifique & Technologique ; Numérique & Mathématiques), 10 conférences et 30 métiers en compétition.

Public cible : primaire, secondaire, professionnels de l'éducation.

Date : 13, 14 et 15 novembre 2022.

Lieu : Ciney Expo.

Durée de l'activité : d'½ journée à 1 journée complète.

Contact : WorldSkills Belgium, e-mail : championnat@worldskillsbelgium.be



MON MÉTIER DEMAIN

Contenu de l'activité : Une journée à la découverte des métiers issus de l'enseignement supérieur. Rencontres de professionnels en matinée et visites d'entreprises durant l'après-midi.

Public cible : 5^{èmes} secondaires des établissements des Provinces de Liège et du Luxembourg.

Date : En 2023 (date à venir)

Lieu : Campus du Sart-Tilman, Liège.

Durée de l'activité : d'½ journée à 1 journée.

Contact : Pôle académique Liège Luxembourg, e-mail : monmetierdemain@polell.be



2. ATELIERS COLLECTIFS D'ORIENTATION / INFOS MÉTIERS DANS LES ÉCOLES

CAR MÉTIERS

Contenu de l'activité : Un car métiers se déplace dans les écoles afin de proposer des ateliers métiers sur des thématiques diverses :

- « Building Heroes » - Introduction aux métiers de la construction, chantier virtuel par le biais d'un « Serious Game » sur PC.
- « Je code mon propre Minecraft » – Présentation des métiers techniques qui utilisent le numérique, jeu virtuel avec création de codes exécutables.
- « Alimento Factories » - Découverte du secteur alimentaire et sa technologie AGV (Véhicule à Guidage Automatique, de la robotique, etc.).

Public cible : 5^{èmes} et 6^{èmes} années primaires.

Date : tout au long de l'année scolaire, sur demande.

Durée de l'activité : ateliers de 1h30 à 2h.

Lieu : dans votre école (nécessité d'un stationnement PLAT de 10m*8m, d'une alimentation électrique à proximité et d'une connexion internet).

Contact : Yvonne Croquet, Province de Luxembourg, Service provincial de l'Économie, e-mail : yvonne.croquet@province.luxembourg.be



CARREFOUR DES MÉTIERS

Contenu de l'activité : L'activité en classe « **Les métiers vont à l'école** » a pour objectif d'amener les élèves à réfléchir aux métiers qu'ils aimeraient exercer et aux exigences du monde du travail, avant de faire un choix pour leur avenir professionnel, au travers d'un quizz et d'exercices pratiques.

Public cible : 4^{èmes}, 5^{èmes}, 6^{èmes} et 7^{èmes} de l'enseignement secondaire général, technique et professionnel, y compris les CEFA et l'enseignement spécialisé (forme 3).

Date : tout au long de l'année scolaire, sur demande.

Durée de l'activité : 2 x 50 minutes (soit 1h40 par animation collective).

Lieu : dans votre école ou au Carrefour des Métiers.

Contact : Carrefour des Métiers Marche, e-mail : info.marche@cdmetiers.be
Carrefours des Métiers Arlon, e-mail : info.arlon@cdmetiers.be



CENTRES PSYCHO-MÉDICO-SOCIAUX (CPMS)

Contenu de l'activité : Les agents PMS jouent un rôle à part entière dans le processus d'orientation. Ils proposent, tant par des interactions individuelles que collectives, des temps d'écoute et de parole où chaque élève a l'opportunité de s'informer, de s'interroger, de faire émerger des points de repères et des attentes, d'élaborer ou d'ajuster des projets et de prendre des décisions.

Voici quelques exemples de thèmes pouvant être abordés lors de ces activités :

- Animation sur l'éducation au choix.
- Animation sur la connaissance de soi.
- Animation sur l'entrée dans le secondaire ou dans le supérieur.
- Participation à des « rallyes aux options ».
- Etc.

Public cible : enseignement ordinaire et spécialisé ; niveau primaire et niveau secondaire ; de plein exercice et en alternance.

Date, durée de l'activité : tout au long de l'année, adaptable en fonction de la demande.

Lieu : dans votre école.

Contact : prenez contact avec le centre PMS de votre école.



ESCAPE GAME SUR L'INDUSTRIE

Contenu de l'activité : Découverte des métiers de l'industrie et des STEAM via un jeu d'évasion numérique. Les élèves sont amenés à parcourir un jeu d'évasion numérique et à manipuler des équipements afin de découvrir les principaux secteurs industriels (logistique, construction, agro-alimentaire, bois, technologie) de la province de Luxembourg. Ils se familiarisent concrètement et de manière ludique avec l'environnement industriel de leur province !

Public cible : 5^{èmes} et 6^{èmes} primaires.

Date : sur demande.

Durée de l'activité : environ 2 heures.

Lieu : dans votre école.

Contact : Martine Leroy, Province de Luxembourg, Service provincial de l'Économie, e-mail : m.leroy@province.luxembourg.be



INFOR JEUNES

Contenu de l'activité : Le Projet POSE (Parcours d'Orientation pour Soi et ses Etudes) combine **3 animations collectives modulables** pour aider le jeune à prendre conscience de son unicité, afin de faire des choix qui lui correspondent au mieux et à se découvrir à travers le groupe.

Public cible : secondaire.

Date : sur demande.

Durée de l'activité : 1 x 50 minutes par animation.

Lieu : dans votre école.

Contact : Infor Jeunes Luxembourg, arlon@inforjeunes.be



Contenu de l'activité :

- « **Apprendre à s'informer** » est un atelier interactif afin de développer une méthodologie pour une bonne prise d'information sur les études et formations, en aiguisant le regard critique et en favorisant l'ouverture d'esprit.
- « **En route vers les études supérieures** » est une séance d'information pour décoder l'enseignement supérieur : ses spécificités, son fonctionnement, les points communs et différences entre Hautes Ecoles, Ecoles Supérieures des Arts et Université...

Public cible :

- « Apprendre à s'informer » : 5^{èmes} secondaires, en groupe classe.
- « En route vers les études supérieures » : 5^{èmes} et 6^{èmes} secondaires, en grand groupe.

Date : sur demande.

Durée de l'activité : 2 x 50 minutes par animation.

Lieu : dans votre école.

Contact : Pôle académique Liège - Luxembourg, marie.dehon@polell.be – 0493 37 68 48 pour Apprendre à s'informer ; info@polell.be pour En route vers les études supérieures



SERVICE D'INFORMATION SUR LES ÉTUDES ET LES PROFESSIONS (SIEP)

Contenu de l'activité : Diverses animations collectives sont proposées par le SIEP afin de préparer l'orientation des élèves :

- Que peut-on faire au SIEP et pourquoi y faire appel ?
- Comment choisir mon option/mes études pour l'année prochaine ?
- Comment faire de la visite d'un salon plus qu'une sortie marrante avec les potes et les copines ?
- Ça marche comment les études supérieures ? Petit guide des choses utiles à savoir ! 17-18 ans

Public cible : classes de secondaire.

Date : tout au long de l'année, sur demande.

Durée de l'activité : 50 minutes ou 2x50 minutes, mais adaptable selon vos desideratas.

Lieu : dans votre école.

Contact : SIEP Libramont, e-mail : siep.libramont@siep.be



SERVICE ORIENTATION UNIVERSITAIRE (ULIÈGE)

Contenu de l'activité : Des **animations d'orientation** sont proposées par le Service Orientation Universitaire afin de préparer l'orientation des élèves vers l'enseignement supérieur/université. Celles-ci ont pour objectif d'aider les élèves à mieux cerner les facteurs qui interviennent dans leur choix d'études et de professions : la connaissance de soi, de l'enseignement supérieur et des réalités professionnelles associées.

Public cible : 5^{èmes} et 6^{èmes} secondaires, enseignement général ou technique de transition, en groupe classe.

Date : sur demande.

Durée de l'activité : 2 x 50 minutes consécutives.

Lieu : dans votre école.

Contact : Service orientation universitaire, sou@uliege.be



3. VISITES D'ENTREPRISES/COLLABORATIONS ÉCOLES- ENTREPRISES

ORIENT' ACTIONS

Contenu de l'activité : Orient'Actions a pour objectif d'aider les élèves dans leur orientation scolaire et professionnelle grâce à la découverte du monde de l'entreprise et de la diversité de ses métiers. Ce projet complet intégrant l'approche orientante comprend :

- Une animation autour de la connaissance de soi réalisée en classe avec le CPMS.
- Une animation pour découvrir le monde de l'entreprise et préparer la visite, en classe avec un professeur-référent.
- Une visite d'entreprise.
- Un débriefing-évaluation avec le CPMS comprenant une information sur les études et les filières.

Appel à participation en septembre 22 (clôture des inscriptions le 30/09/22).

Public cible : 2^{èmes} secondaires.

Date : d'octobre à fin avril.

Durée de l'activité : connaissance de soi : 2 périodes ; découverte du monde de l'entreprise : 2 périodes ; visite d'entreprise : ½ journée, débriefing-évaluation : 2 périodes.

Lieu : à déterminer en fonction de la visite.

Contact : Chambre Enseignement du Luxembourg belge, e-mail : dina.petit@cfwb.be



GÉNÉRATIONS ENTREPRENANTES

Des outils clé-sur-porte : 100 000 Entrepreneurs

Contenu de l'activité : L'ASBL 100 000 entrepreneurs propose des rencontres en classe avec des entrepreneurs afin de donner aux jeunes des sources d'inspiration. Des entrepreneurs témoignent bénévolement en classe de leur passion, de leurs parcours, de leurs réussites et de leurs échecs.

Public cible : classes de secondaire.

Date : tout au long de l'année scolaire, au choix de l'établissement.

Lieu : dans les établissements d'enseignement.

Durée de l'activité : 2 x 50 minutes.

Contact : Générations Entrepreneuses, Marie-Paule BURNOTTE, e-mail : mpburnotte@sowalfin.be



COLLABORATIONS ÉCOLES-ENTREPRISES

Contenu de l'activité : collaboration écoles -entreprises par la création de binômes sur des projets concrets afin de sensibiliser les jeunes aux métiers techniques et/ou en pénurie. Par exemple, création d'un jeu de piste, organisation d'un événement, aide à la conception de modules pour tableaux dans l'atelier de l'entreprise, projet robotique, etc.

Public cible : élèves des 2^{èmes} et 3^{èmes} degrés – général, technique ou professionnel.

Contact : Carline Baquet, Service provincial de l'Économie,
e-mail : c.baquet@province.luxembourg.be



4. VISITES DES CENTRES DE FORMATION

Un centre de notre territoire accueille vos élèves dans le cadre d'une journée de sensibilisation aux métiers. Il peut s'agir de Centres de Compétence, Centres de Technologies Avancées, Centre de Formation de l'IFAPME.

Au programme : Beaucoup de manipulations et essais-métiers !

Centres de formation	Description de l'activité	Public cible ¹
Centre de compétence Tourisme	Formations pour les enseignants et leurs élèves, telles que : l'organisation institutionnelle du tourisme, les applications de réservation de forfaits utilisées en AV dans le cadre du marché belge actuel, les métiers/compétences attendus dans le secteur du tourisme, les outils de promotion du tourisme, les tendances de l'e-Tourisme, etc.	3DQ – Agent en accueil et tourisme
Centre de compétence Wallonie Bois	Visite du Centre et des ateliers. Fabrication d'un nichoir ou porte-crayon (sciage, assemblage, perçage, collage, ponçage, finition) et information sur les essences de bois. Démonstrations sur les différents équipements du Centre.	Tous publics
Centre de technologies avancées Libramont	Sensibilisation aux métiers de l'alimentation : Découvrir les métiers de l'alimentation. Sensibilisation aux bonnes pratiques d'hygiène. Ateliers : boucherie, pâtisserie et cuisine.	P – 1D
Centre de technologies avancées Libramont	Différentes formations dans le secteur telles que : <ul style="list-style-type: none"> - La marche en avant, - Les notions de base (bonnes pratiques d'hygiène, les allergènes en cuisine, ...) - La progression dans les technologies (la lactofermentation, la cuisson basse température et sous vide, ...) 	2DQ – 3DQ secteur hôtellerie-alimentation
Centre de technologies avancées Virton	Sensibilisation aux métiers de l'industrie : visite du centre avec présentation de la mini-ligne de production didactisée et de divers équipements industriels, découverte de l'électropneumatique, de l'électrohydraulique et de la programmation d'automatismes industriels	P – 1D
Centre de technologies avancées Virton	Formations axées sur l'électropneumatique, l'électrohydraulique, la maintenance d'équipements industriels, la conduite et la recherche de panne sur ligne de production industrielle didactisée et l'automatisme.	2D – 3D secteur industrie
Centre de technologies avancées Marche-en-Famenne	Sensibilisation aux métiers et aux nouvelles techniques dans le domaine du travail de la tôle : démonstrations de différentes techniques de découpe, d'assemblages et de pliage de la tôle	P – 1D
Centre de technologies avancées Marche-en-Famenne	Diverses formations telles que la technologie de découpe par jet d'eau très haute pression, les techniques d'assemblages, le pliage de la tôle sur machine à commandes numériques, conception par modélisation 3D, gravure et marquage laser, contrôle non destructif.	2D – 3D
Centre IFAPME Libramont	Journées « découverte métiers » : activités en ateliers professionnels dans les locaux de l'IFAPME pour les métiers de coiffure, parcs et jardins, boucher-charcutier, boulanger-pâtissier, restaurateur, maçon, chauffagiste, électricien, couvreur, plafonneur (dès 15 ans), peintre (dès 15 ans), esthétique, fleuriste (dès 17 ans).	2D – 3D

¹ P : primaire

1D : 1^{er} degré secondaire

2D : 2^{ème} degré secondaire/ 2DQ : 2^{ème} degré qualifiant secondaire

3D : 3^{ème} degré secondaire/ 3DQ : 3^{ème} degré qualifiant secondaire

5. ÉPREUVES SECTORIELLES ET CONCOURS

Épreuve sectorielle ou concours	Description de l'activité	Public cible	Contact
Épreuve sectorielle Electro Brain	Épreuve sectorielle qui permet de mesurer les compétences des candidats en formation électrotechnique. Les épreuves sont basées sur les profils de formations de l'installateur électricien résidentiel et de l'installateur électricien industriel (SFMQ) (épreuve théorique + épreuve pratique).	Classes terminales de plein exercice (qualification, professionnelle) ou alternance en installateur électricien	Volta, pierre.massin@volta-org.be
Épreuve sectorielle Technios Trophée	Épreuves permettant de faire le point sur les compétences professionnelles au regard de critères basés sur les attentes des entreprises en la matière. Reconnues et utilisables par les écoles en tant qu'épreuve d'acquisition des compétences (EAC) dans le cadre de l'épreuve intégrée.	Élèves de 6 ^{ème} et 7 ^{ème} de l'enseignement technique et professionnel dans les profils soudeur, usineur, électricien automatique, mécanicien automatique	IFPM, pierre.dumoulin@ifpm.be
Concours LUXFALL	Expérience scientifique dans le domaine de l'électronique et du spatial à destination d'élèves de 5 ^{ème} secondaire. Un LuxFall est la simulation d'un satellite réel incorporé dans un volume de quelques dm ³ . L'objectif est de démontrer l'importance des nouvelles technologies dans l'étude des sciences.	5 ^{èmes} secondaires	Henallux, isabelle.hesse@henallux.be
Prix des élèves méritants - Secteur construction	Action de valorisation des métiers de la construction. Mise à l'honneur des jeunes en fin de formation ayant montré le plus de motivation et de mérite dans leur formation. Réception officielle des lauréats, remise d'un cadeau et d'un certificat du secteur.	Jeunes en année terminale des écoles construction de plein exercice et CEFA	Constructiv Luxembourg, lux@constructiv.be
Concours Robotice	Concours de robots. Les jeunes doivent faire accomplir à leur robot les missions imposées autour d'un thème particulier. Les équipes doivent aussi préparer un exposé de leur choix et faire preuve de créativité, par leur t-shirt et le look de leur robot. Activité interdisciplinaire (éducation par la technologie, français, sciences, ...).	1 ^{ères} et 2 ^{èmes} secondaires	Centre de technologies nouvelles Namur-Luxembourg, elise.bernard@henallux.be
Technios Awards	Concours de création ouvert à l'ensemble des élèves du 1 ^{er} degré de l'enseignement secondaire. Les créations proposées ont pour thème les métiers de soudeur, usineur, électricien de maintenance, mécanicien de maintenance, frigoriste, ascensoriste... Un cadeau est attribué aux gagnants.	1 ^{ères} et 2 ^{èmes} secondaires	IFPM, technios.awards@ifpm.be
Jeune Toque wallonne	Ce concours a pour but de valoriser les produits du terroir et de tendre vers le zéro déchet, tout en faisant éclore les talents de la gastronomie wallonne de demain. Thème imposé. Les assiettes seront notées par un jury d'exception composé de chefs étoilés de la Province de Luxembourg.	Tous les élèves des sections restauration (écoles et IFAPME)	IFAPME
Trophée Wanet	Compétition pour les jeunes en formation en alternance dans le métier de boulangerie-pâtisserie. Il constitue aussi la première marche des sélections pour la compétition européenne des métiers EuroSkills.	Elèves en alternance des sections boulangerie-pâtisserie (écoles et IFAPME)	IFAPME

6. ANIMATIONS PROPOSÉES PAR LES FONDS SECTORIELS

Les fonds sectoriels sont chargés de soutenir la politique de formation des entreprises de leurs secteurs respectifs. Ce rôle s'étend également au niveau de l'enseignement puisque les fonds collaborent avec le SFMQ (Service francophone des Métiers et des Qualifications) pour les profils métiers, ils organisent des épreuves sectorielles et participent à des actions d'orientation et de sensibilisation aux métiers techniques. Dans ce cadre, ils développent toute une série d'**outils pédagogiques et d'animations** à destination de l'enseignement fondamental et secondaire (général et qualifiant).

Nom	Secteur	Exemple d'animation/outil proposé	+ d'infos
Alimento	Industrie alimentaire	L' Alimento Factories ® : Maquette d'entreprise alimentaire (une fabrique de mini smarties) permettant de découvrir une entreprise alimentaire avec tous ses départements et sa technologie : robots, sondes, moteurs, énergies vertes. En fin de séance, ils apprennent à coder des robots pédagogiques. La ligne crêpe « Une entreprise dans ma classe » : immersion des élèves dans une entreprise de production de crêpes (de la gestion des commandes à la gestion de la production en passant par l'organisation du travail, les contrôles qualité, la traçabilité, la communication, etc.).	www.alimento.be/fr/enseignants/activites pascal.cools@alimento.be
Constructiv	Construction	Séances d'information et brochure « La construction c'est bâtir ton futur ». Fiches métiers du secteur de la construction. Construbus : Action de sensibilisation aux métiers de la construction via un bus : séances d'information (présentation du secteur, sécurité, alternance), formations (VCA par exemple), jeux de sensibilisation à la sécurité, ... Prêt gratuit de matériel uniquement à des fins promotionnelles (et non de formation), moyennant formation préalable à l'utilisation : simulateur d'engins de chantiers et de levage, casques de réalité virtuelle. Formation sectorielle des tuteurs en entreprise.	www.constructiv.be lux@constructiv.be
Co-valent	Chimie, matières plastiques et sciences de la vie	Breaking science : découverte du secteur et des métiers en vidéo, quiz, jeux et convertisseur étude/métier, des expériences à réaliser chez soi Plastimobile : atelier nomade sur les matériaux plastiques en classe ou sur événement Aptaskil : club des chimistes avec des manipulations à faire en classe, des visites au centre-même pour découvrir les installations, des conférences ludiques et des kits de chimie à faire en classe SPARKOH : science center ouvert à tous avec des expos didactiques et ludiques	www.co-valent.be
IFPM	Industrie technologique et constructions métalliques	Technios Equipment : valise pédagogique en électropneumatique avec simulateur de pannes	www.ifpm.be

FSTL	Transport et logistique	Le nouveau jeu LOGISTIC CASE pour découvrir et sensibiliser aux métiers du Transport et de la Logistique Des publications et des kits didactiques Le jeu de classe « Les chauffeurs poids lourds disparus »	www.fstl.be anne.colmant@fstl.be
More than building	Construction	Pour les 2 ^{èmes} secondaires : découverte des différents métiers de la construction, leurs nombreux débouchés et leur diversité, via la visite d'une école technique. Pour les 3 ^{èmes} secondaires « technique en construction » : rencontre avec un ambassadeur d'une grande entreprise membre de l'ADEB-VBA.	www.morethanbuilding.be
Volta	Electrotechni-que	Séances de découverte « du monde merveilleux de l'électrotechnique et ses métiers » au travers d'une présentation interactive de 2 heures (P ou 1D). « Atelier attitudes » à destination des classes terminales.	www.volta-org.be pierre.massin@volta-org.be
Woodwize	Bois	Outils d'orientation pour l'enseignement fondamental (présence d'un simulateur engin forestier, logiciel CFAO bois, etc.).	www.woodwize.be claire@woodwize.be

	Nom de l'outil	Objectif	Lieu de prêt	Public visé
Orientation	Du bout des doigts	Découvrir les métiers des filières qualifiantes	SIEP Libramont	3 ^{ème} degré du primaire et 1 ^{er} degré du secondaire
	Explométiers	Découvrir des métiers	SIEP Libramont	1 ^{er} et 2 ^{ème} degrés du secondaire
	Explorama	Réfléchir à son orientation au départ de planches sur les environnements de travail	IBEFE CLPS Marche	Secondaire
	metiers.siep.be	Découvrir plus de 1200 métiers et les formations qui y mènent	En ligne	Secondaire
	Fiches « Mon école, Mon Métier » monecole.monmetier.cfwb.be	Découvrir les métiers et les options du 3 ^{ème} degré de l'enseignement secondaire qualifiant	En ligne	Secondaire
	Fort intérieur	Développement personnel et (ré)orientation scolaire ou professionnelle	CLPS Marche	3 ^{ème} degré du primaire et secondaire
	Inspir' & Vous	Outil sous forme de cartes, reprenant des inspirateurs (personnes célèbres, modèles) à partir desquels travailler la connaissance de soi	IBEFE	2 ^{ème} et 3 ^{ème} degrés du secondaire
	Métierama	Découvrir des métiers	IBEFE SIEP Libramont	3 ^{ème} degré du primaire, 1 ^{er} et 2 ^{ème} degrés du secondaire
	Photolangage pour l'entretien individuel : orientation et évolution professionnelle	Soutenir la réflexion et l'expression des personnes en demande d'aide pour leur orientation scolaire ou professionnelle	CLPS	Secondaire
	www.mesetudes.be	Portail officiel de l'enseignement supérieur édité par l'Académie de recherche et d'enseignement supérieur	En ligne	3 ^{ème} degré du secondaire
www.tonmetierenmain.com	Découvrir l'offre de formation qualifiante en province de Luxembourg	En ligne	Primaire et secondaire	

	Nom de l'outil	Objectif	Lieu de prêt	Public visé
Sensibilisation	Food at work foodatwork.be	Découvrir le secteur de l'industrie alimentaire	En ligne	Primaire et secondaire
	Outils de réalité virtuelle	Casque de réalité augmentée pour visiter une entreprise en 3D (bonnes pratiques d'hygiène)	Alimento	Primaire et secondaire
	Building Your Learning www.buildingyourlearning.be	Bibliothèque digitale de documents techniques et didactiques du secteur construction	En ligne	Secondaire secteur construction
	Serious game « Building Heroes » www.buildingheroes.be	Jeu interactif sur les métiers de la construction	En ligne	Fin de primaire
	www.jeconstruismonavenir.be	Obtenir des informations sur les métiers du secteur construction	En ligne	Secondaire
	Valisette bois	Sensibiliser et faire découvrir les métiers du secteur bois par divers jeux, affiches, activités pédagogiques	IBEFE	Fin primaire – 1 ^{er} degré secondaire
	Jeu des chauffeurs disparus	Découvrir et sensibiliser aux métiers du transport et de la logistique	FSTL	Fin primaire – 1 ^{er} degré secondaire
	Logistic Case	Découvrir et sensibiliser aux métiers du transport et de la logistique	FSTL	3 ^{ème} degré secondaire
	Génération entrepreneurantes	Epauler des projets menés par les jeunes (de 12 à 25 ans), mettre à disposition des outils, des programmes pour développer l'esprit d'entreprendre et de s'entreprendre	A la demande mpburnotte@sow alfin.be	Primaire, secondaire, supérieur



BASSIN EFE
INSTANCE BASSIN ■ ENSEIGNEMENT QUALIFIANT • FORMATION • EMPLOI
LUXEMBOURG BELGE

Nous contacter :

IBEFE du Luxembourg belge

Rue de Diekirch, 38

6700 ARLON

Catherine Habran, chargée de mission, 063/24.41.62, catherine.habran@forem.be

Dina Petit, cheffe de projet de la Chambre Enseignement, 0492/14.47.49, dina.petit@cfwb.be