

# L'E-santé ou quand la technologie se met au service du patient

Judi 8 février

16h00-18h00

Salon des  
mandataires

**Wex**  
Rue des Deux-  
Provinces 1,  
6900 Marche  
*Palais 3*

**QUI ?**  
Entreprises

## Descriptif

L'E-santé (ou santé numérique) fait référence à l'application des technologies de l'information et de la communication (TIC) à l'ensemble des activités en rapport avec la santé. Les applications dans le domaine se développent de plus en plus en Belgique, que ce soit à l'initiative des universités, industriels et/ou privés. Dans le cadre de la semaine Smart Lux, nous vous proposons de mettre en avant certaines initiatives innovantes se développant au service du patient.

Et si un T-shirt permettait de capter toutes les constantes du patient en continu ? C'est l'ambition du projet Wear IT 4 health, porté par les Universités de Liège, Hasselt, Leuven, Maastricht ainsi que le CHU de Liège, Microsys et Centexbel.

Annick PIERRARD (Uliège), Virginie CANART (Centexbel) et Dorothee COPPIETERS (Microsys) vous présenteront le projet et le premier prototype réalisé.

Le WELL, c'est le premier living lab wallon dédié à l'e-santé. Lara VIGNERON, sa coordinatrice, vous présentera les différents projets en cours tels que : « Brain Peace », visant à utiliser le co-design et la co-création pour réaliser un casque de mesure de l'activité cérébrale pour diagnostiquer et traiter la pathologie du trouble de l'attention ou encore « Comunicare », un projet d'amélioration de la communication patients-soignants dans le cadre de maladies chroniques.

Enfin, parce que le jeu vidéo est aussi un moyen de sensibiliser à la thématique de la santé, des équipes ayant participé à la Game Jam 2018 viendront nous présenter leurs jeux vidéos qu'ils ont réalisés en 42 heures.

**Les présentations seront suivies par un apéritif de networking.**

## Orateurs



Annick PIERRARD, *European Project manager à l'ULiège - Interface Entreprises-Université*



Dorothee COPPIETERS, *project engineer au sein de Microsys*



Virginie CANART, *research engineer chez Centexbel*



Lara VIGNERON, *coordinatrice du WELL*

Présence de membres de l'équipe « Game Jam ».

La présence de l'Observatoire de la Santé est encore à *confirmer*.

Organisateur

Luxembourg Créative *en partenariat avec le Wex*

