

SMART-LUX



Enseignants et formateurs

Du 2 avril au 8 mai 2020

Ensemble vers la transition numérique
en province de Luxembourg !

PROGRAMME



www.ibefe-lux.be

SMART-LUX

Toutes les activités proposées dans le cadre de
la semaine SMART-Lux
sont **GRATUITES**
mais **sur inscription !**

Reconnaissance IFC pour certaines formations avec le logo



« Ces formations font partie du programme des formations en interréseaux organisées par l'IFC. Pour vous y inscrire, rendez-vous sur le site de l'IFC www.ifc.cfwb.be. Vous aurez besoin d'une clé d'inscription aux formations (C.I.F.) disponible auprès de votre direction. Les références des codes consacrés aux ateliers portent les numéros allant de 205001942 à 205001946 ».

Une initiative de l'Instance Bassin Enseignement qualifiant – Formation - Emploi du Luxembourg belge



En collaboration avec la **Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge**



Avec le soutien de **La Province de Luxembourg**



Planning de la semaine

SMART-Lux 2020

Activités pour les enseignants et les formateurs

Dates	Horaires	Activités	Lieux	Info
JEUDI 2 avril	18h30	Conférence « Quel impact l'évolution numérique aura-t-elle sur la communication et le management intergénérationnel ? »	Libramont	P.5
LUNDI 4 mai	9h-12h	Inventez l'école du futur avec Technobel !	Ciney	P.7
MARDI 5 mai	9h-12h	Motivez vos apprenants avec des outils numériques accrocheurs	Bastogne	P.9
MERCREDI 6 mai	9h-12h	Découvrez Kahoot, une plateforme d'apprentissage ludique et éducative	Arlon	P.11
	13h-17h	Rendez vos cours amusants et interactifs	Libramont	P.13
JEUDI 7 mai	13h-16h	Utilisez des outils pédagogiques numériques gratuits	Libramont	P.15
VENDREDI 8 mai	9h-12h	Créez et programmez votre propre expérience scientifique et technologique en contexte spatial	Libramont	P.17

INSCRIVEZ-VOUS !

www.ibefe-lux.be



Conférence d'ouverture

- Point presse -

En 2025, nous serons tous geek !

Quel impact l'évolution numérique aura-t-elle sur la communication et le management intergénérationnel ?



**Être un geek n'est plus forcément réservé aux informaticiens !
C'est devenu notre mode de vie !**

D'ici 2021, les millenials (ou génération Y) représenteront plus de la moitié de la main-d'œuvre et, d'ici 2025, ce nombre devrait atteindre 75%. Cette nouvelle génération apportera de nouvelles approches, idées, valeurs ou styles de travail. Ils constitueront la

plus grande génération à entrer sur le marché du travail. Génération toujours plus connectée, sensible à l'échange, la créativité et à l'interactivité, les millenials concourent à faire évoluer la manière dont s'opèrent les relations et l'organisation dans le travail.

ET SI ON VOUS ANNONÇAIT QUE VOTRE COLLÈGUE A 30 ANS DE MOINS QUE VOUS ?

Comment les différentes générations et leurs valeurs respectives peuvent-elles cohabiter ? Et vous dans tout ça ? En tant que chef d'entreprise, manager, formateur, directeur d'école, travailleur ... ? Quelle différence peut-on faire entre valeur et habitude ? Qu'est-ce qui nous motive les uns et les autres ?

UN MONDE CHANGEANT COMME NOUVEAU CONTEXTE PROFESSIONNEL

Quelles sont les caractéristiques de l'environnement de travail en 2020 ? Qu'est-ce que le monde VUCA ? Quel impact cela aura-t-il sur chaque génération ? Quels seront les besoins exprimés face à ces évolutions ?

CRÉER LES CONDITIONS D'UNE VÉRITABLE COLLABORATION

Comment faire émerger la culture des complémentarités et assurer un cadre épanouissant pour chacun ? Quels sont les nouveaux outils managériaux ? Peut-on parler de management des émotions ?

Ensemble, nous sommes tous responsables de la réussite de ce challenge !



Monsieur Pierre PIRARD

Chef de Cabinet adjoint du Ministre Willy BORSUS, Vice-Président de la Wallonie et Ministre de l'Économie, de la Recherche et de l'Innovation, du Numérique, de l'Agriculture, de l'Urbanisme et de l'Aménagement du territoire

Les enjeux du numérique à l'école, en formation et au sein de nos entreprises pour une réelle stratégie numérique wallonne.



Monsieur Olivier Nyssen

Formateur et coach chez Happiness Consult

Enseignant, vendeur de livres, éditeur, directeur commercial et directeur opérationnel tant dans le public que dans le privé ... Olivier Nyssen a eu un parcours professionnel atypique.

Une entreprise, il sait donc ce que c'est ! Les deux mots clés de son expérience sont « contenu et motivation ». Son dynamisme emporte jusqu'aux plus réticents. Son expérience probante comme formateur dans des entreprises de tous les secteurs lui permet d'adapter ses contenus à chacun.

Il convainc, il entraîne, il mobilise et outille chacun lors de séances très interactives.

Son objectif est clair : permettre aux participants d'apprendre et d'utiliser rapidement la boîte à outils qu'il construit avec eux.

**Lors des conférences, l'ambiance est détendue et vivante.
On rit, on réfléchit, on agit, on se construit !**



digital
wallonia
.be

Monsieur Pascal BALANCIER

Expert edtech à l'Agence du Numérique

La transformation digitale des métiers et le développement de compétences.

HORAIRE	Jeudi 2 avril 2020 - 18h30
LIEU DE RDV	CCILB (Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge) Adresse : Grand Rue 1 - 6800 LIBRAMONT
INSCRIPTION	www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	80

Inventez l'école du futur avec Technobel !

« RÊVER, CRÉER, EXPÉRIMENTER & PARTAGER »

Venez découvrir au sein du Centre de compétence Technobel de nouvelles manières de penser les apprentissages ! **Injectez de l'innovation dans vos pratiques afin d'assouvir la créativité de vos élèves !**

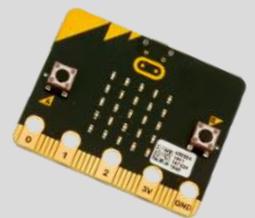


ATELIER 1 - Programmation Micro:Bit : quand programmation et jardinage font bon ménage !

Désormais accessibles à tous, les cartes Micro:bit ouvrent les portes de l'univers de l'électronique et de la programmation. Simples et pourtant très équipés ! Avec leurs quelques boutons, leurs capteurs de température et de luminosité, leurs panneaux LED intégrés, leurs gyroscopes, leurs connexions aisées vers des capteurs externes et leurs connectivités USB et Bluetooth, c'est un condensé de technologies que vous tiendrez en main.

Durant la matinée, vous aurez l'occasion de découvrir des Micro:Bit de manière "théorique" mais surtout pratique.

A l'aide d'une carte programmable et de clous, mesurez le niveau d'humidité de vos plantations et optimisez leur croissance.



ATELIER 2 - Vidéo « fond vert » : créez du contenu vidéo dans des univers originaux

A l'aide de tablettes et d'un fond vert, mettez en scène vos personnages dans un contexte original.



ATELIER 3 - LEGO Education : thématiques au choix

Que diriez-vous d'utiliser les célèbres briques LEGO dans vos apprentissages ? Que ce soit pour aborder le schéma narratif, les énergies renouvelables, la robotique ou la symétrie, le LEGO Education Innovation Studio de Technobel a certainement ce qu'il vous faut.

Cette matinée de formation sera l'occasion de découvrir et tester des kits LEGO Education afin de pouvoir les mettre en place dans vos classes.



FORMATEURS	Boris ROLAND et Anthony JACQUES, <i>Formateurs de Technobel</i>
HORAIRE	Lundi 4 mai 2020 - 9h à 12h (les 3 ateliers se suivent)
LIEU DE RDV	Centre de compétence Technobel <i>Adresse : Allée des Artisans 19 - 5590 CINEY</i>
INSCRIPTION	<ul style="list-style-type: none">• Si vous êtes enseignant(e) : www.ifc.cfwb.be - code pour l'action : 205001942• Si vous êtes formateur(rice) : www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	25

Reconnaissance IFC



Motiver vos apprenants avec des outils numériques accrocheurs

Comment motiver des apprenants ?

Quel type d'activités mettre en place pour susciter de la motivation ?

Quel outil utiliser pour dynamiser les apprentissages ?

La motivation est un concept complexe, les outils numériques sont une des portes d'entrée pour la développer chez les apprenants. Venez les découvrir lors de l'atelier des outils numériques accrocheurs. Cette séance se déroulera sur PC et tablettes (mis à votre disposition) afin que vous puissiez expérimenter les outils proposés et poser vos questions aux formateurs.

« LE PLAISIR D'APPRENDRE AU SERVICE DU NUMÉRIQUE »



FORMATEUR	Jonathan PONSARD, EDULab
HORAIRE	Mardi 5 mai 2020 - 9h à 12h
LIEU DE RDV	CCILB (Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge) Adresse : Grand Rue 1 - 6800 LIBRAMONT
INSCRIPTION	<ul style="list-style-type: none">• Si vous êtes enseignant(e) : www.ifc.cfwb.be - code pour l'action : 205001943• Si vous êtes formateur(rice) : www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	16

Reconnaissance IFC



Découvrez Kahoot

Une plateforme d'apprentissage ludique et éducative



Kahoot est un outil qui permet de créer des quiz en ligne. Une manière très ludique et fun de réviser et faire réviser les leçons mais Kahoot permet également de créer des quiz pour des soirées entre amis ou en famille. Les quiz peuvent ensuite être joués à partir d'un ordinateur, d'une tablette ou d'un smartphone. Cet outil peut servir aussi bien aux enseignants pour l'évaluation qu'aux étudiants comme outil de révision.

Cette interface très conviviale permet de créer des quiz en toute simplicité. Aucune compétence technique n'est requise.

La possibilité d'ajouter des images et des vidéos permet de varier considérablement le support des questions. Il est ainsi possible de créer des tests de vocabulaire ou de compréhension orale.

Par ailleurs, l'application permet de passer les quiz réalisés par d'autres utilisateurs.

FORMATRICE	Martine DELBROUCK
HORAIRE	Mercredi 6 mai 2020 - 9h à 12h
LIEU DE RDV	Espace Public Numérique "Un clic pour tous" <i>Adresse : Rue de Diekirch 37 - 6700 ARLON</i>
INSCRIPTION	e pn@arlon.be 063/22.91.27
PLACES	20

Rendez vos cours amusants et interactifs

ATELIER 1 - Construisez un « Escape Game pédagogique et numérique »



Ils fleurissent un peu partout comme un nouveau loisir : les Escape Games. Un Escape Game pédagogique est un jeu d'évasion grandeur nature dans lequel une équipe de joueurs doit résoudre des énigmes afin de s'évader en un temps limité, le tout dans un contexte pédagogique (découverte, entraînement, révision...).

Aujourd'hui, les enseignants et les formateurs peuvent eux aussi l'utiliser pour en faire un outil pédagogique innovant et amusant ! Résoudre des énigmes est une autre manière d'enseigner en motivant ses élèves grâce à l'aspect ludique et l'esprit d'équipe.

Au terme de la formation, les enseignants / formateurs pourront :

- *jouer à un jeu d'évasion pédagogique ;*
- *identifier les mécanismes et principes de jeu d'un Escape Game pédagogique ;*
- *identifier les outils nécessaires à la mise en place d'un jeu d'évasion pédagogique ;*
- *intégrer de nouvelles connaissances et savoir-faire dans leurs pratiques d'enseignement.*

ATELIER 2 - Testez la réalité virtuelle pédagogique

La réalité virtuelle est une technologie immersive qui permet de stimuler l'intérêt et la concentration. L'immersion complète supprime toute distraction et l'apprentissage par le visuel et l'interactivité permet une meilleure appréciation des sujets traités.

« Imaginez un enseignant introduisant l'Empire romain en classe. Les élèves font un saut de 1.800 ans dans le temps pour se retrouver en plein cœur de la Rome antique à observer des artisans, des soldats et des types d'architecture. Ils vivent l'expérience pendant que l'enseignant les oriente et leur explique ce qu'ils voient. Il peut même mettre la séquence en pause pour ajouter plus d'informations ou déclencher des animations préprogrammées au moment voulu ! ».



« **EducaVR** » est un concept unique en Belgique qui a été développé par le dinantais Thibaut Simon qui a créé Avalon Virtual. Cet outil permet aux enseignants et formateurs d'envisager l'intégration de la réalité virtuelle dans la classe ou dans le cadre de l'accompagnement de tout public. L'outil (et le matériel) pourra également être proposé en prêt pour les enseignants et formateurs de notre territoire.

Les enseignants / formateurs pourront vivre l'expérience de la réalité virtuelle afin d'être en capacité de l'utiliser directement dans leur structure (classe ou groupe) et ce, en toute autonomie.

FORMATEURS	ATELIER 1 - Manuela GUISSET, Formatrice TechnofuturTic ATELIER 2 - AVALON Virtual - www.avalon-virtual.be
HORAIRE	Mercredi 6 mai 2020 - 13h à 17h
LIEU DE RDV	CCILB (Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge) <i>Adresse : Grand Rue 1 - 6800 LIBRAMONT</i>
INSCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous êtes enseignant(e) : www.ifc.cfwb.be - code pour l'action : 205001944 • Si vous êtes formateur(rice) : www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	15

Reconnaissance IFC



Utilisez des outils pédagogiques numériques gratuits

ATELIER 1 - Utilisez des contenus numériques, pédagogiques et gratuits

Présentation de 2 outils numériques gratuits et mis à disposition en ligne par « Bibliothèques Sans Frontières » :

1. **Devenons tous des Cyber Héros** : programme qui fournit aux enseignants / formateurs les outils et méthodologies nécessaires pour aborder le thème de la sécurité en ligne avec leurs apprenants. Le programme est essentiellement destiné aux élèves de 4^e primaire jusqu'à la 2^e secondaire (9 ans à 14 ans). Il décrit des méthodes didactiques pouvant servir de cadre aux enseignants désireux de doter leurs élèves des outils adéquats pour faire en sorte qu'ils deviennent des citoyens numériques prudents et responsables.
2. **Khan Academy** : plateforme d'apprentissage personnalisée proposant



des milliers de vidéos en mathématiques, biologie, physique, chimie et médecine reconnues pour leur qualité pédagogique et pour tous les niveaux, depuis l'école primaire jusqu'à l'université.

ATELIER 2 - Découvrez et testez la plateforme e-classe de la Fédération Wallonie Bruxelles



Les enseignants ont un nouvel outil : la plateforme « e-classe » qui leur donne accès à des ressources pédagogiques, audiovisuelles, didactiques de qualité. Création de séquences vidéo, conception de cartes mentales, outil d'édition intégré, partage avec une communauté, visualisation des vidéos en classe (même sans connexion Internet !), et bien d'autres choses encore sont désormais à leur portée via cette nouvelle plateforme.

Venez découvrir son potentiel et réfléchir aux transpositions possibles dans vos classes !

FORMATEURS	ATELIER 1 - Bibliothèques sans Frontières (13h-15h) ATELIER 2 - Fédération Wallonie Bruxelles (15h-16h)
HORAIRE	Jeudi 07 mai 2020 - 13h à 16h
LIEU DE RDV	CCILB (Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge) <i>Adresse : Grand Rue 1 - 6800 LIBRAMONT</i>
INSCRIPTION	<ul style="list-style-type: none">• Si vous êtes enseignant(e) : www.ifc.cfwb.be - code pour l'action : 205001945• Si vous êtes formateur(rice) : www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	15

Reconnaissance IFC



Créez et programmez votre propre expérience scientifique et technologique en contexte spatial

Prêt/e pour le décollage vers de nouveaux horizons éducatifs ?

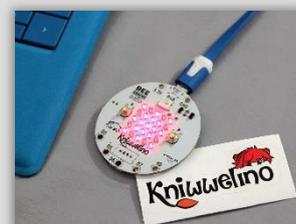
Partez dans l'espace à la découverte de la programmation

à des fins scientifiques et technologiques !



Les heureux participant/e/s découvriront l'outil pédagogique de programmation Kniwwelino développé par le Luxembourg Institute for Science and Technology (LIST).

Ils apprendront à le maîtriser et à l'utiliser dans les cours de sciences, technologies, mathématiques, etc. Les participant/e/s apprendront les bases de la programmation visuelle afin d'adresser des instructions et une communication claire à un outil de programmation à partir de n'importe quel appareil (ordinateur, smartphone, tablette). Ils découvriront également un outil scientifique de collecte et d'analyse de données, ainsi que les nombreux capteurs qui y sont liés.



Sur base de ces apprentissages, les participant/e/s pourront créer et mener leur propre expérience en partant à la conquête d'exoplanètes, de vies ailleurs et de détection d'étoiles et de planètes.



Le formateur pour cette activité sera Corto De Smedt, Ingenious Education Explorer chez Succy, gestionnaire de ESERO Belgium et de Kniwwelino (prochainement The STEAM Craftory), ingénieur et expert de l'utilisation des outils numériques dans le domaine de l'enseignement des sciences, mathématiques et technologies.

Plus d'informations : succy.be, esero.be, kniwwelino.lu, prochainement thesteamcraftory.com.

FORMATEUR	Corto DE SMEDT, Ingenious Education Explorer chez Succy
HORAIRE	Vendredi 8 mai 2020 - 9h à 12h
LIEU DE RDV	CCILB (Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge) Adresse : Grand Rue 1 - 6800 LIBRAMONT
INSCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous êtes enseignant(e) : www.ifc.cfwb.be - code pour l'action : 205001946 • Si vous êtes formateur(ice) : www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	16

Reconnaissance IFC



Renseignements et inscriptions

Toutes les activités proposées sont **GRATUITES**
mais sur **inscription** !

RDV sur le page www.ibefe-lux.be
et cliquez sur l'onglet **SMART-Lux**

Suivez les modalités d'inscription relatives au choix de votre (vos) activité(s)

Si toutefois, vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter

Julie PIRSON
063/24.25.38
julie.pirson@forem.be

Dina PETIT
063/24.25.37
dina.petit@cfwb.be

Bénédicte LEMAIRE
063/24.25.33
benedicte.lemaire@forem.be

Partenaires



Service
d'Information
sur les Etudes et
les Professions



Confédération Construction
Province de Luxembourg

