

Créez et programmez votre propre expérience scientifique et technologique en contexte spatial

Prêt/e pour le décollage vers de nouveaux horizons éducatifs ?

Partez dans l'espace à la découverte de la programmation

à des fins scientifiques et technologiques !



Les heureux participant/e/s découvriront l'outil pédagogique de programmation Kniwwelino développé par le Luxembourg Institute for Science and Technology (LIST).

Ils apprendront à le maîtriser et à l'utiliser dans les cours de sciences, technologies, mathématiques, etc. Les participant/e/s apprendront les bases de la programmation visuelle afin d'adresser des instructions et une communication claire à un outil de programmation à partir de n'importe quel appareil (ordinateur, smartphone, tablette). Ils découvriront également un outil scientifique de collecte et d'analyse de données, ainsi que les nombreux capteurs qui y sont liés.



Sur base de ces apprentissages, les participant/e/s pourront créer et mener leur propre expérience en partant à la conquête d'exoplanètes, de vies ailleurs et de détection d'étoiles et de planètes.



Le formateur pour cette activité sera Corto De Smedt, Ingenious Education Explorer chez Succy, gestionnaire de ESERO Belgium et de Kniwwelino (prochainement The STEAM Craftory), ingénieur et expert de l'utilisation des outils numériques dans le domaine de l'enseignement des sciences, mathématiques et technologies.

Plus d'informations : succy.be, esero.be, kniwwelino.lu, prochainement thesteamcraftory.com.

FORMATEUR	Corto DE SMEDT, Ingenious Education Explorer chez Succy
HORAIRE	Vendredi 8 mai 2020 - 9h à 12h
LIEU DE RDV	CCILB (Chambre de Commerce et d'Industrie du Luxembourg belge) Adresse : Grand Rue 1 - 6800 LIBRAMONT
INSCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Si vous êtes enseignant(e) : www.ifc.cfwb.be - code pour l'action : 205001946 • Si vous êtes formateur(ice) : www.ibefe-lux.be → SMART-Lux
PLACES	16

Reconnaissance IFC

